# Atividade
# Amarelinha

**Bate-papo inicial**

Nesta atividade, sugerimos que você, pai ou responsável, juntamente com sua criança, desenhe uma amarelinha no chão e brinque. Para fazer esse jogo, use giz branco ou fita crepe. Esta brincadeira desenvolve a coordenação motora fina, coordenação viso-motora, esquema corporal, sociabilização, noções de regra e melhora o tônus muscular. Não esqueça de separar algumas tampinhas de garrafa pet, vamos usá-las nesta atividade.

**Mãos à obra**

Antes de iniciar a brincadeira, converse com as crianças sobre as regras da amarelinha. Vamos aprender?

1. Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
2. Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
3. Só é permitido pôr um pé em cada casa. Quando há uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.
4. Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando da mesma maneira, pegando a pedrinha quando estiver na casa 2.
5. A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.

6. Perde a vez quem:
– Pisar nas linhas do jogo
– Pisar na casa onde está a pedrinha
– Não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair
– Não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha de volta

7. Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro

**Curiosidade!**

As brincadeiras fazem parte da cultura de um povo e de um lugar. Mostrar brincadeiras diferentes para as crianças, vindas de outras culturas é uma forma de trabalhar a diversidade. A Amarelinha Africana ou Teca-Teca é um destes jogos super gostosos de brincar e que traz a cultura de outra região na linguagem das crianças. Acesse o jogo neste link https://www.youtube.com/watch?v=a0Gmql6Mkfk

**Revisitando ideias**

Aproveite a amarelinha para realizar contagem, utilizando tampinhas. Cada quadradinho possui um número. Que tal colocar a quantidade de tampinha correspondente ao número dentro da casinha. Por exemplo, na casa com o número 2, coloque duas tampinhas. Divirta-se aprendendo!

**Bate-papo final**

Conhecemos a amarelinha e agora a garotada pode jogá-la. Não esqueçam as regras! Jogue sempre. Vejo vocês na próxima atividade.